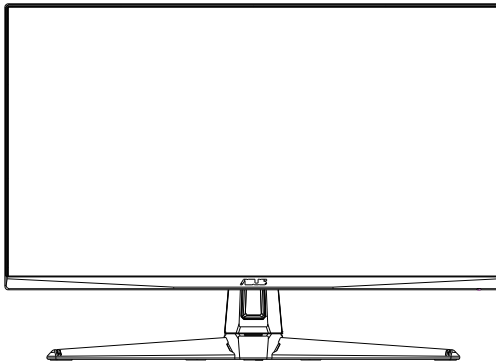


ASUS®

Серія VG28UQL1A

Монітор з РК-дисплеєм

**Посібник
користувача**



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Зміст

Примітки	iii
Інформація про безпеку.....	iv
Догляд і чищення	vi
1.1 Ласкаво просимо!	1-1
1.2 До комплекту входять	1-1
1.3 Збирання монітора.....	1-2
1.4 Підключення кабелів	1-3
1.4.1 Ззаду на моніторі з РК-дисплеєм	1-3
1.5 Знайомство з монітором.....	1-4
1.5.1 користування кнопками контролю	1-4
2.1 Регулювання монітора	2-1
2.2 Відкріплення кронштейна/підставки (для монтажу на стіну VESA).....	2-2
2.3 Зовнішні габарити	2-3
3.1 Екранне меню.....	3-1
3.1.1 Як зробити переналаштування	3-1
3.1.2 Знайомство з функціями EM	3-2
3.2 Технічні характеристики.....	3-9
3.3 Усунення несправностей (розповсюджені питання).....	3-10
3.4 Список підтримуваного хронометражу	3-11

Авторські права © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Всі права застережено.

Жодну частину цього посібника, включаючи описані в ньому вироби і ПЗ, не може бути відтворено, передано, переписано, збережено у файлообмінній системі або перекладено іншою мовою у будь-якій формі і будь-яким способом, окрім документації, яку покупці тримають для подальшого користування, без прямої письмової згоди ASUSTeK COMPUTER INC. («ASUS»).

Гарантію та обслуговування не буде подовжено, якщо: (1) виріб ремонтували, модифікували або змінювали, окрім ремонту, модифікації та змін, авторизованих письмовою згодою від ASUS; або (2) серійний номер виробу стерто або він відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК «ЯК Є», БЕЗ БУДЬ-ЯКИХ ГАРАНТІЙ, ЯК ВИСЛОВЛЕНИХ, ТАК І ТИХ, ЩО МАЮТЬСЯ НА УВАЗІ, ВКЛЮЧАЮЧИ, ТА НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ ГАРАНТІЯМИ АБО ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ ЩОДО ПРИДАТНОСТІ ДО ПРОДАЖУ АБО ВІДПОВІДНОСТІ ПЕВНИМ ЦІЛЯМ. ЗА ЖОДНИХ УМОВ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, НАЙМАНІ РОБІТНИКИ АБО АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ НЕПРЯМІ, ОСОБЛИВІ, ВИПАДКОВІ АБО НАСЛІДКОВІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ПОШКОДЖЕННЯ ЧЕРЕЗ ВТРАТУ ДОХОДУ, БІЗНЕСУ, ПРИДАТНОСТІ ДО ВИОКРИСТАННЯ АБО ДАНИХ, ПЕРЕБОЇ В РОБОТІ БІЗНЕСУ ТОЩО), НАВІТЬ ЯКЩО ASUS ПОПЕРЕДЖАЛИ ПРО МОЖЛИВІСТЬ ПОДІБНИХ ПОШКОДЖЕНЬ, СПРИЧИНЕНИХ БУДЬ-ЯКИМ ДЕФЕКТОМ АБО ПОМИЛКОЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ АБО ВИРОБІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ ПІДГОТОВАНО ЛИШЕ ДЛЯ ІНФОРМУВАННЯ, І ЇХ МОЖЕ БУТИ ЗМІНЕНО БУДЬ-КОЛИ БЕЗ ПОПЕРЕДЖЕННЯ, І ЇХ НЕ СЛІД ВВАЖАТИ ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ З БОКУ ASUS. ASUS НЕ НЕСЕ ЖОДНОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НЕ ДАЄ ЗОБОВ'ЯЗАНЬ ЩОДО БУДЬ-ЯКИХ ПОМИЛОК АБО НЕТОЧНОСТЕЙ, ЩО МОЖУТЬ ЗУСТРІТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ОПИС ВИРОБІВ І ПЗ В НЬОМУ.

Вироби та назви компаній, згадані в цьому посібнику, можуть бути або можуть не бути зареєстрованими торговими марками або захищеними авторськими правами відповідних компаній, і використовуються лише для визначення і пояснення та на користь власників, без жодної спроби порушити їхні права.

Примітки

Заява Федеральної Комісії Зв'язку США (FCC)

Цей пристрій відповідає Частині 15 Правил FCC. Робота можлива за виконання наступних двох умов:

- Цей пристрій не може створювати шкідливої інтерференції, та
- Цей пристрій мусить приймати будь-яку отримувану інтерференцію, включаючи таку, що може спричинити небажану роботу пристрою.

Це обладнання було тестовано і визнано таким, що відповідає обмеженням для цифрових пристроїв Класу В згідно Частини 15 Правил FCC. Ці обмеження створено, щоб надати достатній захист проти шкідливої інтерференції в житловому секторі. Це обладнання створює, використовує і може випромінювати енергію радіочастот. Якщо його встановлено і експлуатовано без дотримання інструкцій виробника, це може спричинити шкідливу інтерференцію з радіозв'язком. Проте нема гарантії, що інтерференція не виникне в певній інсталяції. Якщо це обладнання спричинило шкідливу інтерференцію з прийомом радіо- або телесигналу, що можна визначити, вимкнувши і знову увімкнувши обладнання, користувачам рекомендовано виправити інтерференцію одним із наступних способів:

- Переорієнтувати або перемістити антену прийому.
- Збільшити відстань між обладнанням і приймачем.
- Підключіть обладнання до розетки іншої електромережі, ніж та, до якої підключено приймач.
- Зверніться по допомогу до розповсюджувача або досвідченого техника із радіо/телекомунікацій.

Заява Канадського Департаменту Зв'язку

Цей цифровий апарат не перевищує обмежень для Класу В щодо випромінювання радіошумів з цифрового пристрою, встановлених у Правилах Регулювання Радіоінтерференції Канадського Департаменту Зв'язку.

Цей цифровий пристрій Класу В відповідає Канадським ICES-003.



Інформація про безпеку

- Перш ніж встановити монітор, уважно прочитайте всі документи з комплекту.
- Щоб запобігти пожежі або удару електрострумом, ніколи не піддавайте монітор дії дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечно висока напруга всередині монітору може спричинити серйозні травми.
- Якщо джерело живлення пошкоджено, не намагайтеся полагодити його самостійно. Зверніться до кваліфікованого техника або до розповсюджувача.
- Перш ніж користуватися виробом, переконайтеся, що всі кабелі правильно підключено, і шнур живлення не пошкоджено. Якщо ви помітили будь-яке пошкодження, негайно зверніться до розповсюджувача.
- Отвори і щілини ззаду і вгорі на корпусі надано для вентиляції. Не блокуйте ці отвори. Ніколи не розташовуйте виріб поруч із/над батареєю або іншим джерелом тепла, якщо там не забезпечується достатньої вентиляції.
- Монітор мусить працювати лише від того типу джерела живлення, яке вказано на ярлику. Якщо ви не впевнені щодо типу живлення у вашій оселі, зверніться до розповсюджувача або місцевої енергетичної компанії.
- Користуйтеся правильною штепсельною виделкою, що відповідає місцевому стандарту живлення.
- Не перевантажуйте подовжувачі та трійники. Перевантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.
- Уникайте пилу, вогкості та надмірних температур. Не розташовуйте монітор у будь-яких місцях, де він може намокнути. Розташуйте монітор на стійкій поверхні.
- Вимикайте пристрій з розетки під час грози або коли ним не користуються протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень через викиди напруги.
- Ніколи не просовуйте жодних предметів і не проливайте рідини в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити задовільну роботу, користуйтеся монітором лише із комп'ютерами зі списку UL, що мають правильно сконфігуровані з'єднувачі, позначені 100 - 240 В змінного струму.
- Розетка електромережі мусить розташовуватися поруч із обладнанням, і доступ до неї мусить бути вільним
- Якщо з монітором виникли технічні проблеми, зверніться до кваліфікованого техника або до розповсюджувача.
- Подбайте про заземлення розетки, перш ніж вмикати в неї силовий кабель. Також, відключаючи підключення із заземленням, переконайтеся, що цілком витягли штепсельну виделку з розетки.

УВАГА

Користування іншими, окрім вказаних, навушниками або гарнітурою може спричинити втрату слуху через надмірний тиск звуку.

Перевірте, що розподільний щит оснащений запобіжником з номінальними значеннями 120/240 В, 20 А (макс.).

Якщо шнур живлення має штепсельну виделку з 3 контактами, увімкніть шнур до заземленої розетки з 3 контактами. Не вимикайте контакт шнура для заземлення, до прикладу, не приєднуйте адаптер з 2 контактами. Заземлення - це важливий засіб безпеки.

Декларація відповідності: Цей пристрій відповідає вимогам, викладеним у Директиві ради про наближення законодавств країн-членів щодо електромагнітної сумісності (Council Directive on the Approximation of the Laws of the Member States relating to Electromagnetic Compatibility - 2014/30/EU), Директиві про низьку напругу (Low-voltage Directive - 2014/35/EU), Директиві ErP Directive (2009/125/EC) і Директиві RoHS (про вміст шкідливих речовин) (2011/65/EU). Цей виріб пройшов тестування і був визначений як такий, що відповідає гармонізованим стандартам для обладнання інформаційних технологій. Ці гармонізовані стандарти опубліковані у Директивах офіційного журналу Європейського Союзу.

Догляд і чищення

- Перш ніж підняти або переміщувати монітор, краще відключити кабелі та шнур живлення. Дотримуйтеся правильної техніки підймання, коли переміщуєте монітор. Підіймаючи або переносячи монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за підставку або шнур.
- Чищення. Вимкніть монітор і вийміть з розетки шнур живлення. Очистіть поверхню монітора нежорсткою ганчіркою без ворсу. Застарілі плями можна видалити ганчіркою, зволоженою м'яким очисним засобом.
- Уникайте очисних засобів, що містять алкоголь або ацетон. Користуйтеся очисним засобом для РК-дисплеїв. Ніколи не бризкайте очисним засобом прямо на екран, оскільки він може просякнути всередину монітора і спричинити удар електрострумом.

Наступні прояви є нормальними для монітора:

- Екран може мерехтати під час першого користування через властивості люмінесцентного світла. Вимкніть перемикач живлення і знову увімкніть його, щоб переконаватися, що мерехтіння зникло.
- Ви можете помітити трохи нерівномірну яскравість екрану залежно від використовуваного шаблону робочого столу.
- Коли одне зображення показано протягом багатьох годин, після перемикання зображення на екрані може лишитися залишок попереднього зображення. Екран потроху відновиться, або можна вимкнути живлення на декілька годин.
- Коли екран чорніє, мерехтить або не може більше працювати, зверніться до розповсюджувача або сервісного центру, щоб це полагодити. Не ремонтуйте екран самостійно!

Умовні позначення в цьому посібнику



УВАГА: інформація, як запобігти травмам, виконуючи завдання.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: Інформація, як запобігти пошкодженню компонентів, виконуючи завдання.



ВАЖЛИВО: Правила, яких НЕОБХІДНО дотримуватися, щоб виконати завдання.



ПРИМІТКА: Підказки та додаткова інформація, що допоможуть виконати завдання.

Де дізнатися більше

З наступних джерел ви отримаєте додаткову інформацію, а також поновлення для виробу і ПЗ.

1. Веб-сайти ASUS

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають поновлену інформацію про апаратне і програмне забезпечення ASUS. Див. <http://www.asus.com>

2. Додаткова документація

До комплекту виробу може входити додаткова документація, надана розповсюджувачем. Ця документація не є частиною стандартного комплекту.

Заява про обмеження застосування небезпечних речовин (Індія)

Цей виріб відповідає Правилам (Поводження) щодо Е-відходів 2016 для Індії, які забороняють застосування свинцю, ртуті, шестивалентного хрому, полібромованих біфенілів (PBB) і полібромованих біфеніл етерів (PBDE) у концентрації вище 0,1 % маси гомогенних матеріалів і 0,01 % маси гомогенних матеріалів для кадмію, окрім виключень, вказаних у Розкладі 2 Правил.



Утилізація спрацьованого обладнання користувачами в житловому секторі в Європейському Союзі

Цей символ на виробі або його упаковці позначає, що виріб не можна викидати з іншим побутовим сміттям. Натомість вашим обов'язком є утилізувати спрацьоване обладнання, передавши його у призначені пункти прийому для переробки спрацьованого електронного та електричного обладнання. Роздільний збір і переробка спрацьованого обладнання від моменту утилізації допоможуть зберегти природні ресурси і забезпечити таку переробку, яка захистить здоров'я людей і довкілля. Де можна здати спрацьоване обладнання, дізнайтеся у міській раді, службі утилізації відходів або у магазині, де ви придбали виріб.

1.1 Ласкаво просимо!

Дякуємо за придбання монітора з РК-дисплеєм ASUS®!

Найновіший широкоекранний монітор з РК-дисплеєм від ASUS надає чистіший, ширший і яскравіший дисплей, а також особливі характеристики, що покращують перегляд.

Ці характеристики монітора подарують вам зручність та неймовірні ефекти під час перегляду!

1.2 До комплекту входять

Перевірте упаковку на наявність наступних елементів:

- ✓ Монітор з РК-дисплеєм
- ✓ Стислий посібник з експлуатації
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ 1x Адаптер живлення
- ✓ 1x Кабель DisplayPort (додатково)
- ✓ 1x Кабель HDMI (додатково)
- ✓ 1x Кабель USB3.0 (додатково)



-
- Якщо будь-який із перерахованих вище елементів пошкоджено або відсутній, негайно зверніться до розповсюджувача.
-

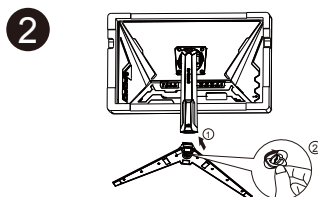
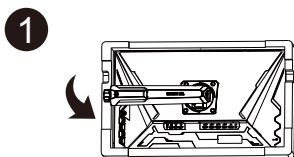
1.3 Збирання монітора

Щоб зібрати монітор:



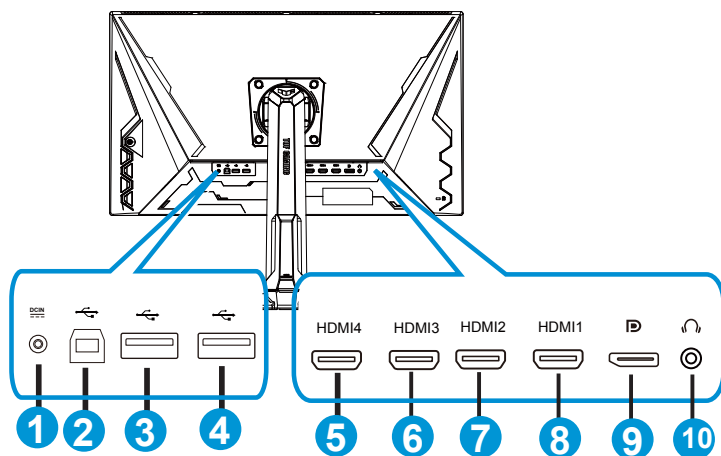
- Під час збирання кронштейна/основи монітора рекомендуємо тримати монітор всередині упаковки з пінополістиролу.
-

1. Зрівняйте отвір гвинта на кронштейні з гвинтом з комплекту на основі. Потім вставте основу до кронштейну.
2. Зафіксуйте основу кронштейну, затягнувши гвинт з комплекту.



1.4 Підключення кабелів

1.4.1 Ззаду на моніторі з РК-дисплеєм

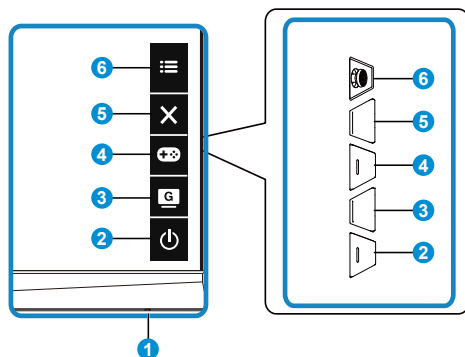


1. Порт входу постійного струму
2. Висхідний порт USB
3. Вхідний порт USB
4. Вхідний порт USB
5. HDMI-4 (V2.0)
6. HDMI-3 (V2.0)
7. HDMI-2 (V2.1)
8. HDMI-1 (V2.1)
9. DisplayPort
10. Порт виходу навушників

1.5 Знайомство з монітором

1.5.1 користування кнопками контролю

Контрольною кнопкою внизу на моніторі регулюйте налаштування зображення.



1. Індикатор живлення:

- Значення кольорів індикаторів подано в таблиці нижче.

Статус	Опис
Білий	УВІМК.
Бурштиновий	Режим очікування
ВИМК.	ВИМК.

2.  Кнопка живлення:

- Натисніть цю кнопку, щоб увімкнути/вимкнути монітор.

3.  GameVisual:







- Натисніть це сполучення клавіш, щоб перемикатися між вісім попередньо налаштованими режимами (Scenery (Пейзаж), Racing (Перегони), Cinema (Кіно), RTS/RPG, FPS, sRGB, MOBA і User (Користувачський)) з GameVisual™ Video Intelligence Technology.

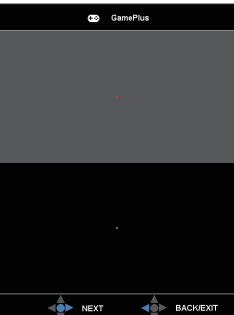
4.  Кнопка GamePlus:



- **GamePlus:** Функція GamePlus надає набір інструментів і створює краще ігрове середовище для користувачів, що грають в різні типи ігор. Зокрема, функцію Приціл створено спеціально для гравців-новоків, або початківців, зацікавлених у «стрілялках» від першої особи (FPS).

Для активації GamePlus:

- Натисніть кнопку **GamePlus**, щоб увійти до головного меню GamePlus.

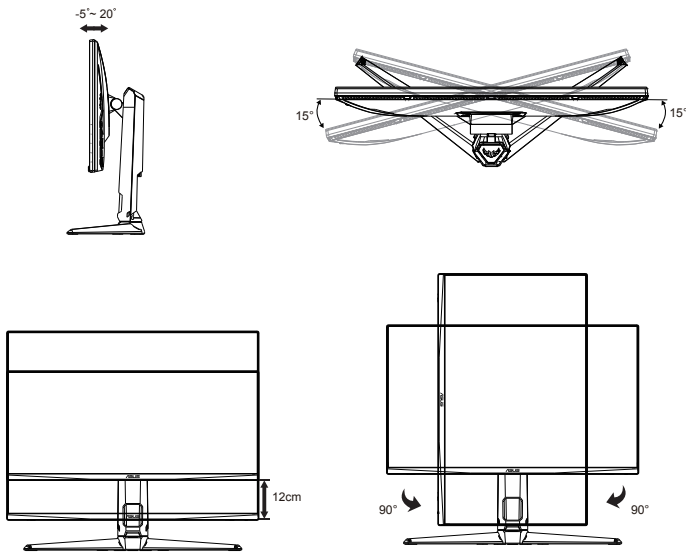
- Активуйте функцію Crosshair (Приціл), Timer (Таймер), FPS Counter (Лічильник FPS) або Display Alignment (Вирівнювання дисплею).
- Пересувайте кнопку  () вгору/вниз, щоб вибирати, і натискайте  () на підтвердження потрібної функції. Натискайте , щоб відпустити і вийти.
- Crosshair/Timer/FPS Counter (Приціл/Таймер/Лічильник FPS) можна пересунути, натискаючи клавішу  5 напрямків.
- Щоб активувати Снайпер, слід вимкнути HDR на пристрої.

Головне меню GamePlus	GamePlus-Crosshair (Приціл)	GamePlus-Timer (Таймер)
		
GamePlus-Снайпер		
		

5.  Кнопка Закрити:
 - Вийти з екранного меню (EM).
6.  Кнопка 5 напрямків:
 - Вмикає EM. Активує вибраний елемент EM.
 - Збільшує/Зменшує значення або пересуває вибір вгору/вниз/вліво/вправо

2.1 Регулювання монітора

- Щоб забезпечити найкращий перегляд, радимо розташувати монітор просто перед обличчям, а потім відрегулювати монітор під найзручнішими для вас кутом.
- Утримуйте підставку, щоб монітор не впав, коли ви змінюєте його кут.
- Кут монітора можна відрегулювати між $+20^\circ$ і -5° , і це надає можливість регулювати обертання на 15° зліва або справа. Також можна відрегулювати висоту монітора у межах 12 см. Також можна відрегулювати поворот стовпця монітора у межах 90° .

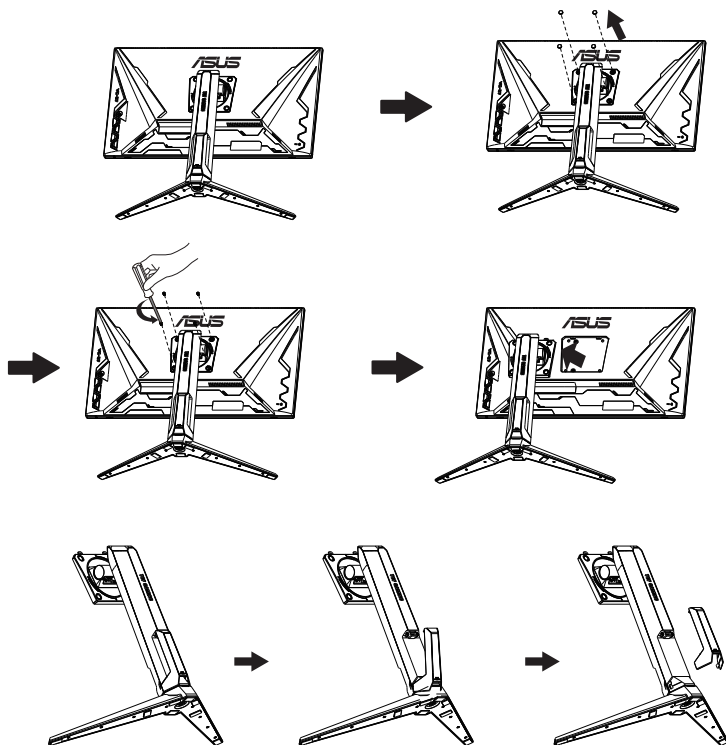


2.2 Відкріплення кронштейна/підставки (для монтажу на стіну VESA)

Знімну підставку цього монітора спеціально створено для монтажу на стіну VESA.

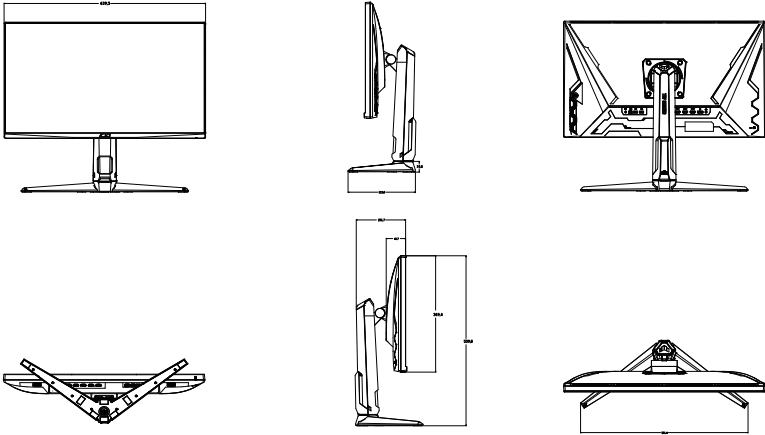
Щоб відкріпити кронштейн/підставку

1. Відключіть живлення і сигнальні кабелі. Обережно покладіть монітор долілиць на упаковку з пінополістиролу.
2. Зніміть кришки гвинтів.
3. Зніміть чотири (4) гвинти, що прикріплюють кронштейн ззаду до монітора.
4. Відкріпіть підставку (кронштейн і основу) від монітора.



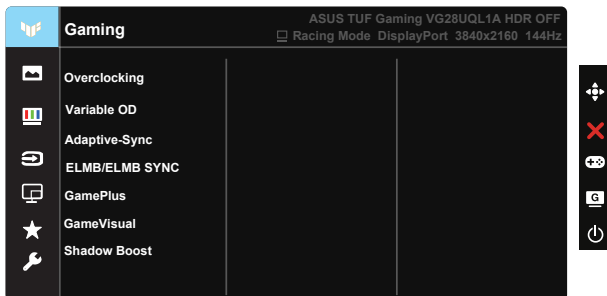
2.3 Зовнішні габарити

Одиниця вимірювання: мм



3.1 Екранне меню

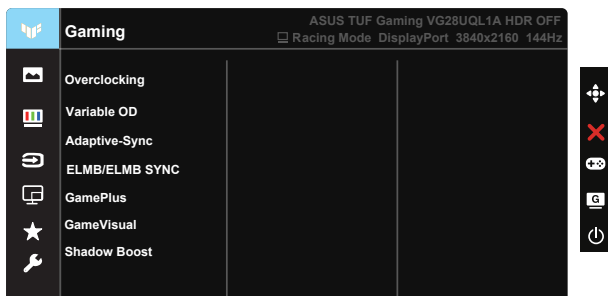
3.1.1 Як зробити переналаштування



1. Натисніть Центр кнопки 5 напрямків, щоб активувати EM.
2. Натискайте кнопки ▼ і ▲, щоб перемикатися між опціями в Меню. Коли ви переходите від однієї піктограми до іншої, виділяється назва опції.
3. Щоб вибрати виділений елементи у меню, натисніть клавішу Center (Центр).
4. Натискайте кнопки ▼ і ▲, щоб вибрати бажаний параметр.
5. Натисніть кнопку Центр, щоб увійти до повзуна, а потім користуватися кнопками ▼ або ▲ згідно позначень у меню, щоб вносити зміни.
6. Натисніть ◀/▶, щоб пересунути вліво/вправо меню.

3.1.2 Знайомство з функціями EM

1. Gaming (Гра)



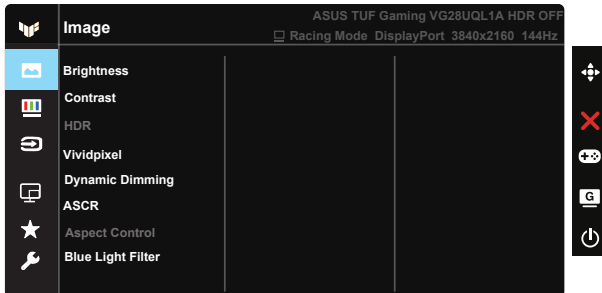
- Overclocking (Прискорення внутрішнього годинника): Ця функція надає можливість регулювати частоту поновлення.
- Variable OD (Змінне OD): Прискорює час відповіді з технологією Over Drive (Прискорення внутрішнього годинника). Включаючи Рівень 0 - Рівень 5.
- Adaptive-Sync (DP)/ FreeSync Premium (HDMI): Надає можливість джерелу графіки з підтримкою Adaptive-Sync (DP)/ FreeSync Premium (HDMI) динамічно регулювати частоту поновлення показу залежно від типової частоти кадрів для цього змісту, забезпечуючи енергоефективність, відсутність затримок і перешкод для поновлення зображень на дисплеї.
- ELMB/ELMB SYNC: Надає можливість увімкнути функцію, коли увімкнено Adaptive-Sync (DP)/ FreeSync Premium (HDMI). Ця функція усуває розриви зображення на екрані, зменшує тіні і спотворення в русі під час гри. Коли вимкнено Adaptive-Sync (DP)/ FreeSync Premium (HDMI), цю функцію можна активувати лише при частоті поновлення 100, 120 і 144 Гц.
- GamePlus: Активуйте функцію Crosshair (Приціл), Timer (Таймер), FPS Counter (Лічильник FPS), Display Alignment (Вирівнювання дисплею) або Sniper (Снайпер).
- GameVisual: Ця функція містить сім підфункцій, з яких можна вибирати бажане.
- Shadow Boost: підсилення темних кольорів регулює криву гами монітора, щоб збагатити темні відтінки для кращого показу темних предметів та епізодів у темряві.



- У Racing Mode (Режимі Перегони) користувачі не можуть робити конфігурації функцій Saturation (Насиченість) і ASCR.
- У sRGB Mode (Режимі sRGB) користувачі не можуть робити конфігурації функцій Saturation (Насиченість), Skin Tone (Колір шкіри), Color Temp. (Колірна температура), Brightness (Яскравість), Contrast (Контраст) і ASCR.
- У MOBA Mode (Режимі MOBA) користувачі не можуть робити конфігурації функцій Saturation (Насиченість) і ASCR.

2. Image (Зображення)

З головної функції можна регулювати Brightness (Яскравість), Contrast (Контраст), HDR, VividPixel, Aspect Control (Контроль пропорцій) і Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла).



- Brightness (Яскравість): Діапазон регулювання від 0 до 100.
- Contrast (Контраст): Діапазон регулювання від 0 до 100.
- HDR: Розширений динамічний діапазон. Містить три режим HDR: ASUS Cinema HDR (ASUS Кіно HDR), ASUS Gaming (ASUS Ігровий HDR) і Console Mode (Режим консолі).
- Dynamic Dimming (Динамічне затінення): Локальне динамічне затінення. Увімкніть цю функцію, щоб вдосконалити динамічний контраст.
- VividPixel: Ексклюзивна технологія ASUS надає реалістичне зображення з кристалево чіткими деталями задля естетичної насолоди. Діапазон регулювання від 0 до 100.
- ASCR: Виберіть ON (Увімк.) або OFF (Вимк.), щоб активувати або вимкнути пропорцію динамічного контрасту.
- Aspect Control (Контроль пропорцій): Регулює пропорцію на Full (Повний), 4:3 і 16:9 (ширина 24 дюйми).
- Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла): Регулює рівень потужності блакитного світла, яке випромінює світлодіодне підсвічування.



- Коли активовано Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла), автоматично буде імпортовано налаштування за замовчуванням Стандартний режим.
- Функцію Brightness (Яскравість) можна конфігурувати між Level 1 (Рівнем 1) і Level 3 (Рівнем 3).
- Level 4 (Рівень 4) - це оптимізоване налаштування. Користувачі не можуть конфігурувати функцію Brightness (Яскравість).
- Монітор застосовує панель низького рівню синього світла і відповідність стандарту TÜV Rheinland на фабричних налаштуваннях за замовчуванням.



- 4:3 доступно лише коли формат джерела входу 4:3.



Прислухайтеся до наступних рекомендацій, щоб зменшити втому очей:

- Працюючи протягом багатьох годин, слід певний час відволікатися від екрану. Рекомендовано робити короткі перерви (щонайменше 5 хв) після приблизно 1 години безперервної роботи за комп'ютером. Короткі часті перерви ефективніші за одну довгу перерву.
- Щоб зменшити втому і сухість в очах, слід регулярно зосереджувати погляд на віддалених предметах.
- Вправи для очей можуть допомогти зменшити втому в очах. Часто повторюйте ці вправи. Якщо напруження в очах лишилося, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) Подивіться вгору і вниз. Повторюйте. (2) Повільно обертайте очима. (3) Рухайте очима по діагоналі.
- Потужне блакитне світло може втомлювати очі та призвести до вікової макулодистрофії. Фільтр блакитного світла зменшує на 70 % (макс.) шкідливе блакитне світло, щоб допомогти уникнути синдрому комп'ютерної втоми очей.

3. Color (Колір)

У цій функції виберіть бажаний колір зображення.



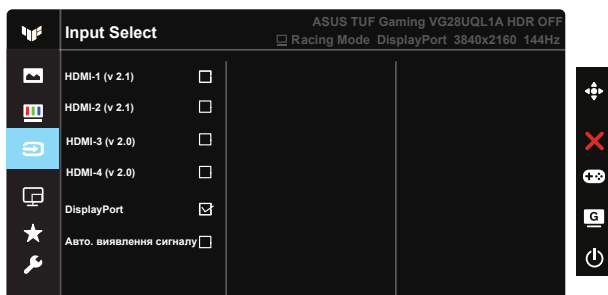
- Color Temp. (Колірна температура): Містить три попередньо налаштовані режими кольору (Cool (Холодний), Normal (Звичайний), Warm (Теплий)) і User Mode (Режим Користувацький).
- Gamma (Гама): Містить три режими гами, включаючи 1.8, 2.2, 2.5.
- Saturation (Насиченість): Діапазон регулювання від 0 до 100.
- Skin Tone (Колір шкіри): Містить три режими кольору: Reddish (Червонуватий), Natural (Природний) і Yellowish (Жовтуватий).



- У User Mode (Режимі Користувачький) можна регулювати кольори R (червоний), G (зелений) і B (блакитний) за шкалою від 0 до 100.

4. Input Select (Вибір входу)

Виберіть бажане джерело входу і перемикайте Автоматичне виявлення сигналу між «Увімк.» і «Вимк.». Джерело входу монітора не перемикатиметься автоматично, коли вимкнено функцію Автоматичне виявлення сигналу.



5. PIP/PBP Setup

(Налаштування Зображення в зображенні/Зображення поруч)

PIP/PBP Setup (Зображення в зображенні/Зображення поруч) надає можливість відкривати додаткові вікна, підключені з будь-якого джерела відео.

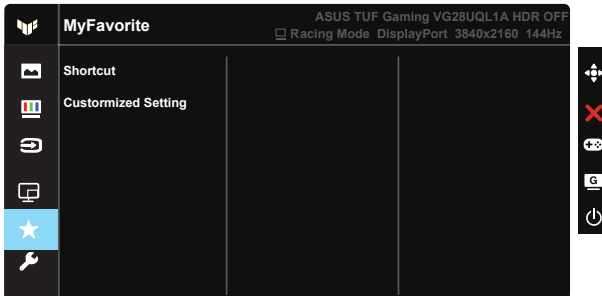


- PIP/PBP Mode (Режим Зображення в зображенні/Зображення поруч): Виберіть PIP, PBP або вимкніть його.
- PIP/PBP Source (Джерело Зображення в зображенні/Зображення поруч): Вибирає джерело входу відео з HDMI-1 (v 2.1), HDMI-2 (v 2.1), HDMI-3 (v 2.0), HDMI-4 (v 2.0) або DisplayPort.

- Color Setting (Налаштування кольору): Відрегулюйте налаштування кольору.
- PIP Size (Розмір Зображення в зображенні): Рєглює розмір Зображення в зображенні на “Small” (Маленьке), “Middle” (Середнє) або “Large” (Велике).

6. MyFavorite

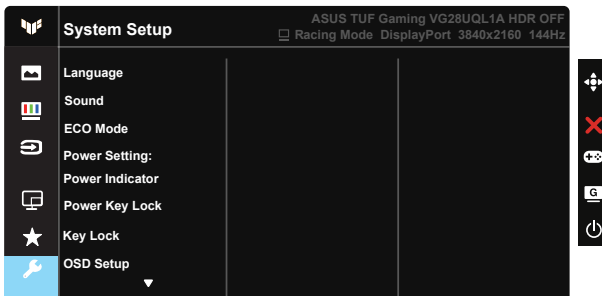
Можна відрегулювати Shortcut (Ярлик) і Customized Setting (Особисте налаштування) з цієї головної функції.



- Shortcut (Комбінація клавіш): Можна вибрати з “GamePlus”, “GameVisual”, “Brightness” (Яскравість), “Contrast” (Контраст), “PIP/PBP Setup” (Налаштування зображення в зображенні/зображення поруч), “Input Select” (Вибір входу), “HDR”, “Blue Light Filter” (Фільтр блакитного світла), “Color Temp.” (Колірна температура), “Volume” (Гучність), “MyFavorite-1 (Load)” (Моє улюблене-1 (Навантаження)), “MyFavorite-2 (Load)” (Моє улюблене-2 (Навантаження)) і встановити як ярлик.
- Customized Setting (Особисте налаштування): Можна зробити налаштування на особисте.

7. System Setup (Налаштування системи)

Регулює конфігурацію системи.





- Language (Мова): Виберіть мову EM. На вибір є: Англійська, французька, німецька, іспанська, італійська, нідерландська, російська, польська, чеська, хорватська, угорська, румунська, португальська, турецька, китайська спрощеними ієрогліфами, китайська традиційними ієрогліфами, японська, корейська, фарсі, тайська та індонезійська, Українська .
- Sound (Звук): Регулює рівень виходу гучності або вимикає аудіо.
- ECO Mode: Активує екологічний режим для енергозбереження.
- Налашт. Живлення: Використовується для вибору Стандартний режим або Реж економії енергії.
- Power Indicator (Індикатор живлення): Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.
- Power Key Lock (Блокування клавіші живлення): Щоб вимкнути/увімкнути клавішу живлення.
- Key Lock (Блокування клавіш): Вимкнути всі функції клавіш. Натискання клавіші понад п'ять секунд вимикає функцію блокування клавіші.
- OSD Setup (Налаштування EM): Регулює OSD Timeout (Тайм-аут EM), DDC/CI і Transparency (Прозорість) екрану.
- DisplayPort Stream (Потік DisplayPort): Перемкніть версію DP на 1.2 або 1.4.
- DSC: Вмикає/вимикає DSC.
- HDMI CEC: Вмикає/вимикає HDMI CEC.
- Information (Інформація): Показує інформацію монітора.
- All Reset (Скинути все): Виберіть «Yes» (Так), щоб повернути всі налаштування на фабричні за замовчуванням.

3.2 Технічні характеристики

Модель	VG28UQL1A
Розмір панелі	Ширина 28 дюйми.
Максимальна роздільна здатність	3840x2160 на 144 Гц
Яскравість (тип.)	300 кандел/м ²
Внутрішній коефіцієнт контрастності (тип.)	1000:1
Кут перегляду (CR=10)	178°(верт.) /178°(гориз.)
Кольори дисплею	1073,7 М (10 біт)
Насиченість кольору	DCI-P3 90% (мін)
Час відповіді	1 мсек (G – G)
Динамік-супутник	Стерео 2 Вт x 2
Вихід навушника	Так
Звук з HDMI	Так
Вхід HDMI	Так
Вхід DisplayPort	Так
Енергоспоживання, коли живлення увімкнено (макс.)	< 70 Вт*
Колір корпусу	Чорний
Режим енергозбереження	< 0,5 Вт
Режим вимкнення живлення	< 0,5 Вт
Нахил	-5° ~ +20°
Фізичні Габарити (довжина x висота x ширина)	639,5x539,8x213,8 мм
Габарити упаковки (довжина x висота x ширина)	716 x 446 x 224 мм
Маса нетто (приблизно)	6,89 кг
Маса брутто (приблизно)	10,4 кг
Номінальне значення напруги	Адаптер 20 В постійного струму; 6А

3.3 Усунення несправностей (розповсюджені питання)

Проблема	Можливе розв'язання
Світлодіод живлення не УВІМКНЕНО	<ul style="list-style-type: none">• Натисніть кнопку \odot, щоб перевірити, чи УВІМКНЕНО монітор.• Перевірте, чи правильно підключено шнур живлення до монітору і розетки електромережі.• Перевірте функцію індикатора живлення в головному меню EM. Виберіть УВІМК., щоб увімкнути світлодіод живлення.
Світлодіод живлення вмикається оранжевим, а на екрані нема зображення	<ul style="list-style-type: none">• Перевірте, чи УВІМКНЕНО монітор і комп'ютер.• Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера.• Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден із контактів не зігнутий.• Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, чи правильно працює комп'ютер.
Зображення на екрані надто світле чи надто темне	<ul style="list-style-type: none">• Відрегулюйте налаштування Контрасту і Яскравості в EM.
Зображення на екрані стрибає або йде хвилями	<ul style="list-style-type: none">• Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера.• Присутність багатьох електропристроїв може спричиняти електричну інтерференцію.
Дефекти кольору в зображенні на екрані (білий не виглядає білим)	<ul style="list-style-type: none">• Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий.• Виконайте скидання з EM.• Відрегулюйте налаштування кольорів R/G/B або виберіть Колірну температуру з EM.
Нема звуку або він тихий	<ul style="list-style-type: none">• Відрегулюйте налаштування звуку як на моніторі, так і на комп'ютері.• Переконайтеся, що правильно встановлено і активовано звукову карту комп'ютера.

3.4 Список підтримуваного хронометражу

HDMI2.0

	Таблиця підтримки Хронометражу (Хронометраж ПК)		Таблиця підтримки Хронометражу (Хронометраж відео)
1	640x480 на 60 Гц	1	720x480P на 60 Гц
2	640x480 на 67 Гц	2	720x576P на 50 Гц
3	640x480 на 72 Гц	3	1440x480P на 60 Гц
4	640x480 на 75 Гц	4	1440x576P на 50 Гц
5	720x400 на 70 Гц	5	1280x720P на 50 Гц
6	800x600 на 56 Гц	6	1280x720P на 60 Гц
7	800x600 на 60 Гц	7	1920x1080P на 50 Гц
8	800x600 на 72 Гц	8	1920x1080P на 60 Гц
9	800x600 на 75 Гц	9	1920x1080P на 120 Гц
10	1024x768 на 60 Гц	10	3840x2160P на 24 Гц
11	1024x768 на 70 Гц	11	3840x2160P на 25 Гц
12	1024x768 на 75 Гц	12	3840x2160P на 30 Гц
13	1152x864 на 75 Гц	13	3840x2160P на 50 Гц
14	1280x720 на 60 Гц	14	3840x2160P на 60 Гц
15	1280x960 на 60 Гц		
16	1280x1024 на 60 Гц		
17	1280x1024 на 75 Гц		
18	1440x900 на 60 Гц		
19	1680x1050 на 60 Гц		
20	1920x1080 на 60 Гц		
21	1920x2160 на 60 Гц		
22	2560x1440 на 120 Гц		
23	2560x1440 на 144 Гц		
24	3840x2160 на 60 Гц		

HDMI2.1

	Таблиця підтримки Хронометражу (Хронометраж ПК)		Таблиця підтримки Хронометражу (Хронометраж відео)
1	640x480 на 60 Гц	1	640x480P на 60 Гц
2	640x480 на 67 Гц	2	720x480P на 60 Гц
3	640x480 на 72 Гц	3	720x576P на 50 Гц
4	640x480 на 75 Гц	4	1440x480P на 60 Гц
5	720x400 на 70 Гц	5	1440x576P на 50 Гц
6	800x600 на 56 Гц	6	1280x720P на 50 Гц
7	800x600 на 60 Гц	7	1280x720P на 60 Гц
8	800x600 на 72 Гц	8	1920x1080P на 50 Гц
9	800x600 на 75 Гц	9	1920x1080P на 60 Гц
10	1024x768 на 60 Гц	10	3840x2160P на 24 Гц
11	1024x768 на 70 Гц	11	3840x2160P на 25 Гц
12	1024x768 на 75 Гц	12	3840x2160P на 30 Гц
13	1152x864 на 75 Гц	13	3840x2160P на 50 Гц
14	1280x720 на 60 Гц	14	3840x2160P на 60 Гц
15	1280x960 на 60 Гц	15	3840x2160P на 120 Гц
16	1280x1024 на 60 Гц		
17	1280x1024 на 75 Гц		
18	1440x900 на 60 Гц		
19	1680x1050 на 60 Гц		
20	1920x1080 на 60 Гц		
21	1920x2160 на 60 Гц		
22	2560x1440 на 119,8 Гц		
23	2560x1440 на 144 Гц		
24	3840x1600 на 144 Гц		
25	3840x2160 на 60 Гц		
26	3840x2160 на 100 Гц		
27	3840x2160 на 144 Гц		

DP1.4 (HDR400)

	Таблиця підтримки Хронометражу		Таблиця підтримки Хронометражу
1	640x480 на 60 Гц	1	1440x480P на 60 Гц
2	640x480 на 67 Гц	2	1440x576P на 50 Гц
3	640x480 на 72 Гц	3	1280x720P на 50 Гц
4	640x480 на 75 Гц	4	1280x720P на 60 Гц
5	720x400 на 70 Гц	5	1280x720P на 120 Гц
6	800x600 на 56 Гц	6	1920x1080P на 50 Гц
7	800x600 на 60 Гц	7	1920x1080P на 60 Гц
8	800x600 на 72 Гц	8	1920x1080P на 120 Гц
9	800x600 на 75 Гц	9	3840x2160P на 24 Гц
10	1024x768 на 60 Гц	10	3840x2160P на 25 Гц
11	1024x768 на 70 Гц	11	3840x2160P на 30 Гц
12	1024x768 на 75 Гц	12	3840x2160P на 50 Гц
13	1152x864 на 75 Гц	13	3840x2160P на 60 Гц
14	1280x720 на 60 Гц		
15	1280x960 на 60 Гц		
16	1280x1024 на 60 Гц		
17	1280x1024 на 75 Гц		
18	1440x900 на 60 Гц		
19	1680x1050 на 60 Гц		
20	1920x1080 на 60 Гц		
21	1920x2160 на 60 Гц		
22	2560x1440 на 120 Гц		
23	2560x1440 на 144 Гц		
24	3840x2160 на 60 Гц		
25	3840x1600 на 144 Гц		
26	3840x2160 на 100 Гц		
27	3840x2160 на 120 Гц		
28	3840x2160 на 144 Гц		

* Можуть не підтримуватися режими, не вказані в таблицях вище.
Щоб отримати найкращу роздільну здатність, радимо вибрати режим,
вказаний у таблицях вище.

